

# SNOWBOARDOVÉ TOPÁNKY

---

Pravdepodobne najdôležitejšia časť Vašej snowboardovej výstroje- snowboardové topánky Vám môžu zlepšiť alebo zničiť deň, strávený na svahu. Musia správne držať na nohách, byť pohodlné a musia byť kompatibilné s Vaším viazaním. Určite na nich nešetrite, do dobrých topánok sa oplatí investovať trochu viac peňazí. Zároveň netreba byť netrpezlivý, vybrať tie správne topánky, ktoré Vám ideálne sedia, vyžaduje niekedy pomerne dosť času.

## Tuhosť topánok( flex index)

Snowboardové topánky majú odlišné hodnotenie tvrdosti, od mäkkých až po tvrdé. Tvrdosť topánok je osobná preferencia, ale všeobecne sa dá povedať, že mäkké topánky sú vhodné pre začínajúcich a parkových jazdcov. Tvrdšie topánky naopak obľubujú all-mountainoví, či freeridoví jazdci.

Väčšina výrobcov udáva tvrdosť viazania v rozmedzí čísel 1-10, pričom 1 je najmäkšie a 10 je najtvrdšie. Všeobecne sa rozdeľujú viazania s jednotlivými indexmi nasledovne: 1-2 mäkké, 3-5 stredne tvrdé, 6-8 tvrdé a 9-10 veľmi tvrdé. Toto rozdelenie sa však v konečnom dôsledku môže líšiť od viazania k viazaniu.

## Vložky

Snowboardová vložka( **liner**) je vnútorná topánka a je najčastejšie vyrobená z ľahkého, tvarovateľného materiálu, označeného ako **EVA** (ethylenvinylacetát). Vložka je dôležitou súčasťou každej topánky, pretože poskytuje tlmenie, stabilitu a udržuje nohu v teple a suchu. Tieto aspekty sú nevyhnutne potrebné pre zaistenie pohodlia a komfortu počas celodenného jazdenia. Niektoré vložky sú vyberateľné, zatiaľ čo iné sú natrvalo pripevnené k topánke. Vyberateľné vložky možno vybrať a urýchliť tak ich usušenie, keď sú mokré.

**Stock Liners-** poskytujú základný stupeň stability, aj použitej výplne a postupom času sa prispôbia tvaru Vašej nohy.

**Tvarovateľné vložky-** sú o stupeň vyššie ako predchádzajúce vložky, čo sa týka ceny aj použitých materiálov. Sú navrhnuté tak, aby sa časom vytvarovali do tvaru Vašej nohy pomocou telesného tepla.

**Tepelne tvarovateľné vložky-** najvyššia rada vložiek, vyrobených z peny, ktorá sa vytvaruje na základe tepelného pôsobenia a následne si daný tvar aj uchová. Táto vložka je najprv nahriata špeciálnym prístrojom, potom si ju nasadíte na nohu a vytvaruje sa presne podľa tvaru Vašej nohy.

## Šnurovanie

Pri snowboardových topánkach poznáme 3 základné typy šnurovania: tradičné, quick pull a s BOA systémom.

### **Tradičné šnurovanie**

Tradičné šnurovanie je rokmi odskúšaný a najviac využívaný druh šnurovania na snowboardových topánkach. Utiahnutím topánky ručne poskytujú najviac prispôsobiteľný fit spomedzi všetkých druhov šnurovania. Hoci je toto šnurovanie veľmi jednoduché, v tuhej zime môže byť často problém šnúrkou uvoľniť rukou. Na druhej strane, výhodou je jednoduchá a lacná výmena šnúrok v prípade ich roztrhnutia.

### **Quick Pull šnurovanie**

Rýchlejšie než tradičné šnurovanie. Veľa typov týchto šnurovaní umožňuje stiahnuť členok a prednú časť nohy nezávisle od seba- nazýva sa to zonálne šnurovanie. Tento typ šnurovanie je rýchly, jednoduchý a možno ho utiahnuť aj v rukaviciach. Existuje mnoho rôznych typov quick-pull šnurovacích systémov, ktoré sa líšia od jednotlivých výrobcov.

### **BOA Lacing System**

Topánka sa uťahuje pomocou kovového lanka, ktoré sa navíja na disk, ktorým jazdec otáča. Disk si lanko do istej miery navíja sám a je umiestnený v hornej časti jazyku topánky. Ovládanie je možné vykonávať pomocou jednej ruky a takisto aj v rukaviciach. Boa systémy sa môžu vyskytovať aj s dvomi, prípadne s tromi navíjacími diskami.

**Boa Coiler-** má jeden centrálny disk na jazyku topánky

**Double Boa-** 2 disky sa nachádzajú po stranách topánky pre utiahnutie hornej a dolnej časti topánky

**Triple Boa-** má 2 externé disky na stiahnutie hornej a dolnej časti topánky a tretí disk pre nastavenie vložky.

### **Hybridné šnurovacie systémy**

Hybridné systémy kombinujú dva z troch vyššie uvedených systémov do jedného celku, často s kombináciou tradičného alebo quick-pull šnurovania pre vložku a Boa systému pre vonkajšiu topánku.



**BOA systém**



**Klasické šnurovanie**



**Quick-pull**